

# **Yam Version 1.0.0.0**

## **Mode d'Emploi**

### **Modes de Jeu**

#### **Yam Descendant**

Vous devrez réaliser les combinaisons en commençant par les "1" puis les "2" etc.

#### **Yam Montant**

Le principe sera inversé, vous devrez commencer par la valeur "Chance" puis "Yam" etc.

#### **Yam Libre**

Dans ce mode selon le résultat des lancers vous pourrez choisir n'importe quelle case.

#### **Yam Imposé**

A l'issue du premier lancer, vous devrez choisir ce que vous allez tenter.

### Principes du Jeu :

3 lancers de dés sont effectués grâce au bouton "Lancer les Dés". La valeur de chaque dé apparaît dans le carré. Pour réaliser les combinaisons, vous devez conserver un ou plusieurs dés. Pour ce faire, cliquer sur "dés à conserver". La valeur du dé conservé figurera automatiquement dans la zone indiquée. Une fois les trois lancers effectués, vous devrez choisir la zone que vous souhaitez valider (Ex : Tirage = 3 3 3 2 2, un Full. Vous cliquerez une fois dans la zone Full. Le total de 9 apparaîtra). Vous devez remplir l'intégralité du Tableau pour terminer une partie.

## Les Commandes du Jeu

Le bouton Bleu "Lancer les Dés" effectuera un tirage. Vous disposez de trois tirages au maximum pour choisir votre combinaison. Le numéro du lancer en cours est indiqué sous le bouton.

Lancer les Dés		
Lancer Numéro : 0		
Valeur Totale des Dés : 00		
		
<input type="checkbox"/> Garder ce Tirage		
Valeurs Conservées		
		
Valeur des Dés conservés :		

Après chaque lancer, la valeur des 5 dés sera affichée dans le rectangle gris. Puisque vous devez réaliser des combinaisons, vous devrez choisir de conserver telle ou telle valeur de dé. Pour conserver cette valeur, il vous suffira de cliquer sur le ou les Dés que vous souhaitez conserver. Ceux-ci s'afficheront dans les cases correspondantes (Valeurs conservées). En fonction du résultat des lancers, vous ne serez pas obligés d'effectuer d'autres lancers. Vous n'aurez alors qu'à cocher la case "Garder ce tirage" pour valider votre combinaison.

Pour les Combinaisons "Imposées", à l'issue du premier tirage vous devrez choisir dans la zone ci-dessous la combinaison que vous voulez réaliser. Vous cliquerez sur la "coche verte" qui deviendra une croix blanche sur fond rouge, le "nom" de la combinaison restera en rouge tant que vous n'aurez pas validé la combinaison.

Yams Imposé	
1	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/>
3	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input checked="" type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/>
6	<input checked="" type="checkbox"/>
Les Plus	<input checked="" type="checkbox"/>
Les Moins	<input checked="" type="checkbox"/>
P. Suite	<input checked="" type="checkbox"/>
G. Suite	<input checked="" type="checkbox"/>
Brelan	<input checked="" type="checkbox"/>
Full	<input checked="" type="checkbox"/>
Moins 8	<input checked="" type="checkbox"/>
Carré	<input checked="" type="checkbox"/>
Yam	<input checked="" type="checkbox"/>
Chance	<input checked="" type="checkbox"/>

Pour valider votre combinaison, vous devrez cliquer dans la zone que vous souhaitez conserver. Dans cette partie de l'écran.

	YAMS DESC.	YAMS MONT.	YAMS LIBRE	YAMS IMPOSE
Les 1 (Somme des Dés)				
Les 2 (Somme des Dés)				
Les 3 (Somme des Dés)				
Les 4 (Somme des Dés)				
Les 5 (Somme des Dés)				
Les 6 (Somme des Dés)				
<b>Total</b>				
Bonus 35 (Si Total + de 63)	0	0	0	0
<b>Total (Avec Bonus)</b>				
Les Plus (Somme des Dés)				
Les Moins (Somme des Dés)				
<b>Total</b>				
Petite Suite (15 Points)				
Grande Suite (30 Points)				
Brelan (Somme des Dés)				
Full (30 Points)				
Moins 8 (40 Points)				
Carré (Somme des Dés)				
Yam (50 Points)				
Chance (Sommes des Dés)				
<b>Total</b>				
<b>Total Général</b>				
<b>Total Général</b>				

En fonction des Modes de Jeu, le logiciel autorisera (ou interdira) automatiquement la saisie.

Exemple si vous avez réalisé un tirage total de 25 points (5 X 5) après avoir choisi "les 5", vous ne pourrez le poser dans la case Les 5 de la colonne "Yams Imposé", le logiciel ne vous permettra pas de cliquer ailleurs.

A l'issue de chaque tirage complet, le logiciel vous indiquera les combinaisons que vous pouvez enregistrer.

Choix de Jeu Possibles
Les 1
Les 2
Les 3
Les 4
Les 5
Les 6
Tot Plus
Tot Moins
P. Suite
G. Suite
Brelan
Full
Tot Moins 8
Carré
Yam
Tot Chance

Une fois que toutes les zones auront été renseignées, le Logiciel vous indiquera la fin des tirages et le bouton ci-dessous "Fin de la Partie" sera activé. En cliquant dessus, le logiciel fera les calculs finaux et vous demandera si vous souhaitez enregistrer votre score. Celui-ci sera alors stocké dans un fichier dans le Dossier "Mes Documents". Vous pourrez visualiser ces derniers et avoir des informations statistiques sur vos parties.

Fin de la Partie	R.A.Z. Zones	<b>Fin de la Partie</b>	Table. Scores	Quitter la Partie
------------------	--------------	-------------------------	---------------	-------------------

Le Bouton "Fin de la Partie" renseignera les zones non remplies et calculera les Scores. De même que pour le bouton "Quitter la Partie", vos scores ne seront pas enregistrés.

Le Tableau des Scores :

Top Scores
— □ ×

Joueur	Date	Score Total	Score Desc.	Score Mont.	Score Libre	Score Imposé
Capri	15/10/2019	956	185	172	325	274
Capri	15/10/2019	865	199	115	280	271
Capri	15/10/2019	858	138	203	233	284
Capri	15/10/2019	1085	238	198	269	380
Capri	15/10/2019	1003	141	205	372	285
Capri	14/10/2019	998	247	214	322	215
Capri	14/10/2019	993	218	187	281	307
Capri	14/10/2019	908	195	229	276	208
Capri	14/10/2019	898	168	237	237	256
Capri	14/10/2019	1093	243	272	328	250
Capri	14/10/2019	1031	170	225	357	269
Capri	14/10/2019	1022	170	281	326	240

Le score maximum réalisable est de 1784 points.

Avec la partie sélectionnée, vous avez réalisé : 61,27% du Score parfait

Statistiques

Score Total Maximum (Toutes les Voies)		ScoreMaximum Possible Par Voie (Mont, Desc..)		
1784		446		
Plus Haut Score Total	Plus Haut Score Desc.	Plus Haut Score Mont.	Plus Haut Score Libre	Plus Haut Score Imposé
1093	247	281	372	380
Score Général	Score Desc.	Soit en % du Maximum possible		Score Imposé
61,27%	55,38%	63%	83,41%	85,2%

Quitter

IP Informatic